

1. Napisz program którego efekt działania jest na poniższym screenie. Program ma wczytać dwie liczby a i b i zsumować je.

```
Podaj zmienna a: 3
Podaj zmienna b: 6
Ile wynosi suma "a + b"?
Suma 3+6 = 9
```

2. Napisz program którego efekt działania jest na poniższym screenie. Program ma zapytać o imię użytkownika po czym zaproponować mu zagadkę. Jeśli użytkownik poda prawidłową liczbę to program wypisuje tekst „Dobrze” w przeciwnym razie „Zle”.
Podpowiedź: zmienna przechowująca podane imię to ‘string’

```
Jak masz na imie?
Tomek
Witaj Tomek
mam dla ciebie zagadke
Ile to jest 16*9?
144
Dobrze!
```

```
Jak masz na imie?
Tomek
Witaj Tomek
mam dla ciebie zagadke
Ile to jest 16*9?
151
Zle!
```

3. Zmodyfikuj powyższy program tak aby pytał aż do momentu podania prawidłowej odpowiedzi.

Podpowiedź: do stwierdzenia czy odpowiedź jest prawidłowa wykorzystaj pętlę

`while(warunek){ instrukcje}`

Jeśli warunek nie jest spełniony to instrukcje wypisują tekst „zle” i pytają znów o prawidłową odpowiedź.

```
Jak masz na imie?
Tomek
Witaj Tomek
mam dla ciebie zagadke
Ile to jest 16*9?
12
Zle!
Spróbuj jeszcze raz
Ile to jest 16*9?
143
Zle!
Spróbuj jeszcze raz
Ile to jest 16*9?
144
Dobrze!
```

4. Napisz program którego efekt działania jest na poniższym screenie. Liczby podawane przez użytkownika programu mają być rzeczywiste (float - w odróżnieniu od int przechowują wartości po przecinku). Program ma dzielić większą liczbę przez mniejszą

Podaj dwie liczby rzeczywiste

a= 6.78

b= 99.567

b/a=14.6854

5. Napisz program, który będzie pobierał od użytkownika 8 liczb a następnie szukał wśród nich największą