

Wyznaczanie wartości wielomianu za pomocą schematu Hornera

```
1 #include <cstdlib>
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 double oblicz (double A[], int n, double x)
6 {
7     double w=A[0];
8     for(int i=1;i<=n;i++) w=w*x+A[i];
9     return w;
10 }
11
12 main()
13 {
14     double i=3,tab[4]={2,4,-3,7};
15     int k=3;
16     cout<<"Wielomian wynosi: "<< oblicz(tab,i,k)<<endl;
17     //k-podstawa systemu
18     //i-ilość elementów
19 }
```

Zamiana liczb z dowolnego pozycyjnego systemu liczbowego na system dziesiętny z zastosowaniem schematu Hornera

```
1  #include <cstdlib>
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4
5  double oblicz (double A[], int n, int x)
6  {
7      double w=A[0];
8      for(int i=1;i<=n;i++) w=w*x+A[i];
9      return w;
10 }
11
12 main()
13 {
14     int i;
15     int k;
16     cout<<"Podaj x: ";
17     cin>>k;
18     cout<<endl<<"Podaj stopien wielomianu ";
19     cin>>i;
20     double tab[i];
21     cout<<"Podaj wspolczynniki wielomianu";
22     for(int r=0;r<=i;r++)
23     {
24         cout<<endl<<r<<" wspolczynnik = ";
25         cin>>tab[r];
26     }
27     cout<<"Wielomian wynosi: "<< oblicz(tab,i,k)<<endl;
28
29 }
```